

Aula 7 – 13/04/2021

(Modelação no 3Ds MAX)

-Clicar na tecla X para obter uma caixa de pesquisa de comandos.

Linha Tridimensional

CUSTOMIZE

Units Setup...

Display Unit Scale

Metric: Centimeters

System Unit Setup

Centimeters

Lighting Units

International

(create)SHAPES 

Rectangle

-Length: 30

-Width: 30

Line

-selecionar quatro pontos ou mais(utilizar as diferentes vistas como guia), um dos pontos na base quadrada criada anteriormente.

SNAPS TOGGLE 

Grid and Snap Settings

-Pivot

-Vertex

SELECT AND MOVE

-selecionar objeto a mover

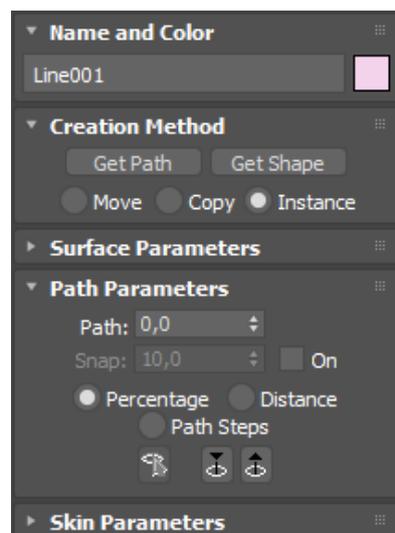
-mover a linha, através duma das suas extremidades, (aquela que se encontra dentro do limite da base quadrada), movendo a extremidade para o centro da base.

AUTO KEY

(create)GEOMETRY

Compound Objects

Loft



Get Shape

-selecionar a base quadrada

SET KEY

-após selecionar o objeto obtido no passo anterior...

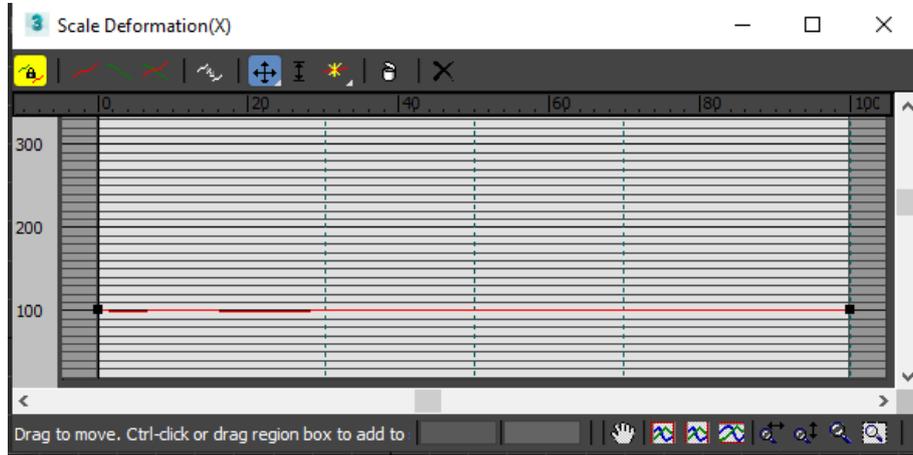
-selecionar  em 0

-mover  para 95

MODIFY 

Deformations

Scale

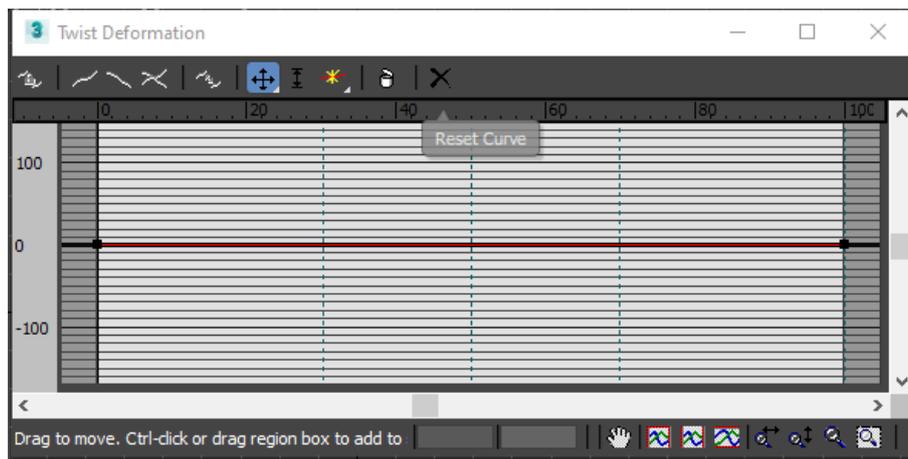


-selecionar dois pontos à escolha na linha vermelha.



-mover os dois pontos pelo gráfico até chegar a uma forma que se queira.

Twist

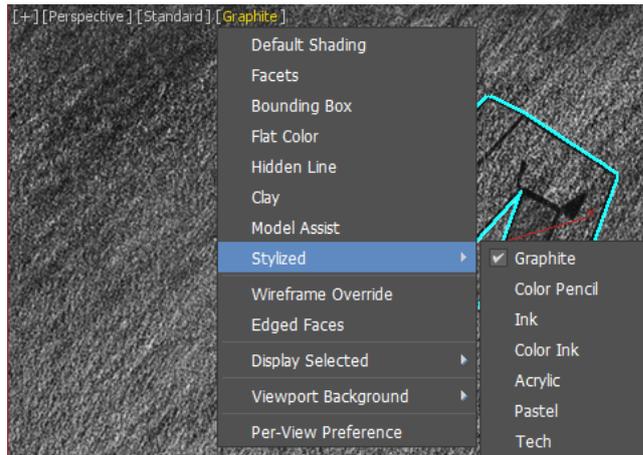


-selecionar três pontos à escolha na linha vermelha.



-mover os três pontos pelo gráfico até chegar a uma forma que se queira.

VIEWS

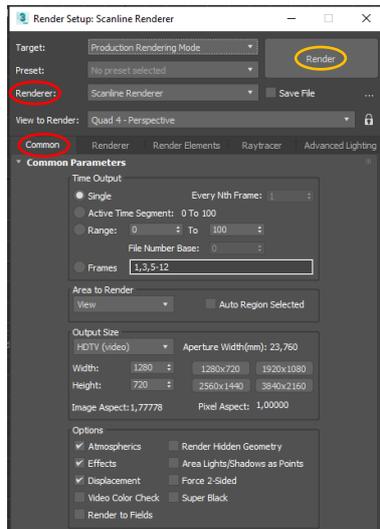


Stylized (experiência de representação)

1º Graphite

2º Color Pencil

RENDER SETUP



Renderer

Scanline Renderer

RENDER

Common

Render Output

Files...

-seleccionar pasta pretendida

-File name: "Teste"

-Save as type: AVI File (*.avi)

-"Save" e "Ok"

Time Output

Active Time Segment